

NR.	ENG	EE
1	<p>Smartivity Activities for smarter learning INSTRUCTION VIDEO & GAMEPLAY VIDEO www.youtube.com/c/ smartivityindia INSTRUCTION BOOKLET STEAM Science, Technology, Engineering, Arts and Maths</p>	<p>Smartivity Tegevused nutikalt õppimiseks VIDEO JUHISTEGA JA MÄNGIMIST TUTVUSTAV VIDEO www.youtube.com/c/ smartivityindia BROŠÜÜR JUHISTEGA STEAM Teadus, tehnoloogia, inseneritöö, kunst ja matemaatika</p>
2	<p>24X7 CUSTOMER CONNECT: +91 81309 49966 Please call if you feel stuck at any point while making this project. You can also connect with us on WhatsApp.</p> <p>HOW TO READ THIS BOOKLET 1x X-Circle SHEET/POUCH How Part looks Name of the Part Where to find the Part Number of Parts required TURN THE PART Turn the arrangement, as shown in the picture Important Instruction HOW TO REMOVE THE RUBBER BAND Insert the Hook into the Band and stretch it. Pull the Band out. HOW TO REMOVE THE WOODEN BITS Use the Hook to poke the Wooden bits out REMOVING THE WRAPPING FILM pierce using the Hook PLEASE NOTE: DON'T WORRY! You might find some parts left over after you have finished assembling your Smartivity STEAM Educational DIY project. We have included these extra parts to make sure that you are not stuck when a part is misplaced or broken. If you still need any part, simply call us or send us a message with name of the part on WhatsApp or mail it to</p>	<p>ÕÖPÄEVARINGNE KLIENDITUGI: +91 81309 49966 Palun helista, kui jääd selle projekti käigus hätta! Võid meiega ka WhatsAppi teel ühendust võtta.</p> <p>KUIDAS BROŠÜÜRI LUGEDA? 1 x X-rõngas LEHT/KOTT Osa välimus Osa nimetus Kust osa leida Vajalike osade arv KEERA OSA Keera paigaldis ümber, nagu joonisel osutatud. Olulised juhised KUMMIPAELA EEMALDAMINE Pistke konks ümber paela ja venitage. Tõmba pael välja.</p> <p>PUITOSADE EEMALDAMINE Lükake puitosad konksu abil välja. PAKKEKILE EEMALDAMINE tee konksuga auk NB! ÄRA MURETSE! Mõned osad võivad pärast Smartivity STEAM õpetliku meisterdamiskomplekti kokkupaneku lõpetamist üle jääda. Lisasime komplekti tagavaraosi, et sa ei jääks hätta, kui mõni osa läheb kaotsi või katki. Kui sul jääb mõni osa siiski puudu, helista meile või saada meile WhatsAppi või e-posti (info@smartivity.in) teel sõnum osa nimetusega.</p>
3	<p>WHAT YOU GET A. Sheets Sheet 1 Sheet 2 Sheet 3 Sheet 4 Sheet 5 SHEET NUMBER PRODUCT CODE Sheet 6 Sheet 7</p>	<p>KOMPLEKTI OSAD A. Lehed Leht 1 Leht 2 Leht 3 Leht 4 Leht 5 LEHE NUMBER TOOTE KOOD Leht 6 Leht 7</p>
4	<p>HOW TO SEPARATE THE PARTS PULL OUT-PLUG IN-PLUG PULL IN-PLUG STRAW IN-PLUG</p>	<p>OSADE ERALDAMINE TÕMBA VÄLIMINE PISTIK SISEMINE PISTIK TÕMBA SISEMINE PISTIK KÕRS SISEMINE PISTIK</p>
5	<p>B. Pouches Pouch P INSIDE THE POUCHES 69x Tiny band 3x Green In-Plug 9x O-Ring 52x Small Band 1x Green Out-Plug 4x Long Washer 17x Medium Band 1x Blue In-Plug 1x Yellow Straw 3x Large Band</p>	<p>B. Kotid Kott P KOTTIDE SISU 69x väikseim pael 3 x roheline sisemine pistik 9 x O-rõngas 52 x väike pael 1 x roheline välimine pistik 4 x pikk seib 17 x keskmine pael 1 x sinine sisemine pistik 1 x kollane kõrs 3 x suur pael</p>

	1x Blue Out-Plug 1x Hook	1 x sinine välimine pistik 1 x konks
6	B. Pouches Pouch P INSIDE THE POUCHES 4x Marble 1x Metal Ball 9x Red Ball 4x Slipper 2x I-Circle 13x Tiny Ball 12x Popper Cushion 6x Slider Cushion 2x Grip Pad PLEASE NOTE: The actual colours of various parts may vary from what appears in illustrations. If that happens, the shape and size of the parts will help you identify	B. Kotid Kott P KOTTIDE SISU 4 x marmorkuul 1 x metallkuul 9 x punane kuul 4 x liugdetail 2 x I-rõngas 13 x väike kuul 12 x trukipadi 6 x liuguripadi 2 x kinnituspadi NB! Mitmete osade tegelikud värvused võivad illustatsioonidel kujutatust erineda. Sel juhul saad osa tuvastada selle kuju ja suuruse järgi.
7	WHAT WE ARE BUILDING PINBALL MACHINE	MIDA EHTAME? LÕÖKKUULIMÄNGU MASIN
8	A. TRAY	A. ALUS
9	PARTS REQUIRED FROM SHEET 2 1x Tray Base 1x Tray Wall-1 1x Tray Wall-2 1x Tray Wall-3 1x Tray Wall-4 1x Tray Top FROM SHEET 7 1x Tray Screen 1x Tray Wall-5 FROM POUCH P 5x Tiny Band 5x Small Band 4x Medium Band	VAJALIKUD OSAD LEHELT 2 1 x aluse põhi 1 x aluse sein-1 1 x aluse sein-2 1 x aluse sein-3 1 x aluse sein-4 1 x aluse pealne LEHELT 7 1 x aluse sirm 1 x aluse sein-5 KOTIST P 5 x väikseim pael 5 x väike pael 4 x keskmine pael
10	STEP 1 1x Tray Base SHEET - 2 1x Tray Wall-1 SHEET - 2 1x Tiny Band POUCH mind the marking 1 find the gap gap Insert the Tray Wall-1 into the Tray Base. Find the gaps in the Tray Wall-1. Bands will be stretched around these gaps.	1. SAMM 1 x aluse põhi LEHT - 2 1 x aluse sein-1 LEHT - 2 1 x väikseim pael KOTT jälgi märgistust 1 leia ava ava Kinnita aluse sein-1 aluse põhja külge. Leia aluse seinas-1 avad. Paelad venitatakse ümber nende avade.
11	2 hook the Band in one gap 3 Pull the Band 4 fix the Band into the other gap Hook 1 Tiny Band in the gap on one side. Pull the Tiny Band and fix it into the gap on the other side	2 pista pael ühte avasse 3 sikuta paela 4 kinnita pael teise avasse Pista üks väikseim pael ühes küljes olevasse avasse. Tõmba väikseimat paela ja kinnita see teisel küljel avasse
12	STEP 2 1x Tray Wall-2 SHEET - 2 2x Medium Band POUCH REVERSE DETAIL Slide the Tray Wall-2 onto the Tray Base. Fix it in place, using 2 Medium Bands	2. SAMM 1 x aluse sein-2 LEHT - 2 2 x keskmine pael KOTT DETAILI TAGUMINE KÜLG Libista aluse sein-2 aluse põhjale. Kinnita see kahe keskmise paelaga oma kohale.
13	STEP 3 1x Tray Wall-3 SHEET - 2 1x Tiny band POUCH 1x Small Band POUCH	3. SAMM 1 x aluse sein-3 LEHT - 2 1x väikseim pael KOTT 1 x väike pael KOTT

	<p>UNDERSIDE DETAIL</p> <p>Insert the Tray Wall-3 into the Tray Base. Fix it in place, using 1 Small Band and 1 Tiny Band.</p>	<p>DETAILI ALUMINE KÜLG</p> <p>Kinnita aluse sein-3 aluse põhja külge. Kinnita see ühe väikese paela ja ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
14	<p>STEP 4</p> <p>1x Tray Wall-4</p> <p>SHEET - 2</p> <p>1x Tiny Band</p> <p>POUCH</p> <p>DETAIL</p> <p>REVERSE DETAIL</p> <p>Slide the Tray Wall-4 onto the Tray Base and the Tray Wall-2. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>	<p>4. SAMM</p> <p>1 x aluse sein-4</p> <p>LEHT - 2</p> <p>1 x väikseim pael</p> <p>KOTT</p> <p>DETAIL</p> <p>DETAILI TAGUMINE KÜLG</p> <p>Libista aluse sein-4 aluse põhjale ja aluse seinale-2. Kinnita see väikseima paelaga oma kohale.</p>
15	<p>STEP 5</p> <p>1x Tray Top</p> <p>SHEET - 2</p> <p>1x Tray Screen</p> <p>SHEET - 7</p> <p>2x Tiny Band</p> <p>POUCH</p> <p>3x Small Band</p> <p>POUCH</p> <p>2x Medium Band</p> <p>POUCH</p> <p>transparent part</p> <p>Slide the Tray Top and the Tray Screen onto the Tray Walls. Fix them in place, using 2 Tiny Bands, 3 Small Bands and 2 Medium Bands.</p>	<p>5. SAMM</p> <p>1 x aluse pealne</p> <p>LEHT - 2</p> <p>1 x aluse sirm</p> <p>LEHT - 7</p> <p>2 x väikseim pael</p> <p>KOTT</p> <p>3 x väike pael</p> <p>KOTT</p> <p>2 x keskmine pael</p> <p>KOTT</p> <p>läbipaistev osa</p> <p>Libista aluse pealne ja aluse sirm aluse seintele. Kinnita need kahe väikeima paela, kolme väikse paela ja kahe keskmise paelaga oma kohale.</p>
16	<p>1x Tray Wall-5</p> <p>SHEET - 7</p> <p>1x Small Band</p> <p>POUCH</p> <p>transparent part</p> <p>TRAY IS READY!</p> <p>DETAIL</p> <p>Slide the Tray Wall-5 onto the Tray Base and the Tray Screen. Fix it in place, using 1 Small Band.</p>	<p>1 x aluse sein-5</p> <p>LEHT - 7</p> <p>1 x väike pael</p> <p>KOTT</p> <p>läbipaistev osa</p> <p>ALUS ON VALMIS!</p> <p>DETAIL</p> <p>Libista aluse sein-5 aluse põhjale ja aluse sirmile. Kinnita ühe väikese paelaga oma kohale.</p>
17	<p>PARTS REQUIRED</p> <p>FROM SHEET 1</p> <p>1x B-Label</p> <p>FROM SHEET 2</p> <p>1x B-Base</p> <p>1x B-Wall 1</p> <p>1x B-Wall 2</p> <p>1x B-Wall 3</p> <p>1x B-Wall 4</p> <p>2x B-Wall 5</p> <p>1x B-Wall 6</p> <p>1x B-Wall 8</p> <p>FROM SHEET 7</p> <p>1x B-Screen 1</p> <p>1x B-Screen 2</p> <p>1x B-Screen 3</p> <p>2x B-Wall 7</p> <p>FROM POUCH P</p> <p>14x Tiny Band</p> <p>13x Small Band</p> <p>13x Tiny Ball</p>	<p>VAJALIKUD OSAD</p> <p>LEHELT 1</p> <p>1 x B-silt</p> <p>LEHELT 2</p> <p>1 x B-alus</p> <p>1 x B-sein 1</p> <p>1 x B-sein 2</p> <p>1 x B-sein 3</p> <p>1 x B-sein 4</p> <p>1 x B-sein 5</p> <p>1 x B-sein 6</p> <p>8 x B-sein 1</p> <p>LEHELT 7</p> <p>1 x B-sirm 1</p> <p>2 x B-sirm 1</p> <p>3 x B-sirm 1</p> <p>1 x B-sein 7</p> <p>KOTIST P</p> <p>14 x väikseim pael</p> <p>13 x väike pael</p> <p>13 x väike kuul</p>
18	<p>STEP 1</p> <p>1x B-Base</p> <p>SHEET - 2</p> <p>1x B-Wall 1</p> <p>SHEET - 2</p> <p>1x B-Wall 2</p> <p>SHEET - 2</p> <p>1x Tiny Band</p> <p>POUCH</p> <p>REMOVE THE WOODEN BIT</p> <p>DETAIL</p>	<p>1. SAMM</p> <p>1 x B-alus</p> <p>LEHT - 2</p> <p>1 x B-sein 1</p> <p>LEHT - 2</p> <p>2 x B-sein 1</p> <p>LEHT - 2</p> <p>1 x väikseim pael</p> <p>KOTT</p> <p>EEMALDA PUITOSA</p> <p>DETAIL</p>

	<p>mind the marking UNDERSIDE DETAIL Insert the B-Wall 2 into the B-Base. Fix it in place, using 1 Tiny Band. Insert the B-Wall 1 into the B-Base. Push the B-Wall 1, until it clicks into place.</p>	<p>jälgi märgistust DETAILI ALUMINE KÜLG Kinnita B-sein 2 B-aluse külge. Kinnita see väikseima paelaga oma kohale. Kinnita B-sein 1 B-alusesse. Lükka B-seina 1, kuni kuuled klõpsu.</p>
19	<p>STEP 2 1x B-Wall 3 SHEET - 2 1x B-Wall 4 SHEET - 2 1x Tiny band POUCH 1x Small Band POUCH DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert the B-Wall 3 and the B-Wall 4 into the B-Base. Fix them in place, using 1 Small Band and 1 Tiny Band.</p>	<p>2. SAMM 3 x B-sein 1 LEHT - 2 4 x B-sein 1 LEHT - 2 1x väikseim pael KOTT 1 x väike pael KOTT DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta B-sein 3 ja B-sein 4 B-alusesse. Kinnita need ühe väikese paela ja ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
20	<p>STEP 3 2x B-Wall 5 SHEET - 2 4x Small Band POUCH DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert the two B-Walls 5 into the B-Base. Fix them in place, using 4 Small Bands.</p>	<p>3. SAMM 1 x B-sein 5 LEHT - 2 4 x väike pael KOTT DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta kaks B-seina 5 B-alusesse. Kinnita need nelja väikse paelaga oma kohale.</p>
21	<p>STEP 4 1x B-Screen 1 SHEET - 7 1x B-Screen 2 SHEET - 7 7x Tiny band POUCH 4x Small Band POUCH transparent part DETAIL Slide the B-Screen 1 and the B-Screen 2 onto the B-Walls. Fix them in place, using 7 Tiny Bands and 4 Small Bands.</p>	<p>4. SAMM 1 x B-sirm 1 LEHT - 7 2 x B-sirm 1 LEHT - 7 7x väikseim pael KOTT 4 x väike pael KOTT läbipaistev osa DETAIL Libista B-sirm 1 ja B-sirm 2 B-seintele. Kinnita need seitsme väikseima paela ja nelja väikse paelaga oma kohale.</p>
22	<p>STEP 5 1x B-Wall 6 SHEET - 2 2x Small Band POUCH REVERSE DETAIL Slide the B-Wall 6 onto the B-Screen 1 and the B-Base. Fix it in place, using 2 Small Bands</p>	<p>5. SAMM 6 x B-sein 1 LEHT - 2 2 x väike pael KOTT DETAILI TAGUMINE KÜLG Libista B-sein 6 ja B-sirm 1 B-alusele. Kinnita kahe väikese paela ja ühe seibiga.</p>
23	<p>STEP 6 1x B-Screen 3 SHEET - 7 1x B-Wall 7 SHEET - 7 1x Tiny band POUCH 2x Small Band POUCH DETAIL transparent part Slide the B-Screen 3 and one B-Wall 7 onto the B-Screen 1 and the B-Base. Fix them in place, using 1 Tiny Band and 2 Small Bands.</p>	<p>6. SAMM 3 x B-sirm 1 LEHT - 7 7 x B-sein 1 LEHT - 7 1x väikseim pael KOTT 2 x väike pael KOTT DETAIL läbipaistev osa Libista B-sirm 3 ja B-sein 7 B-sirmile 1 ja B-alusele. Kinnita need ühe väikseima paela ja kahe väikse paelaga oma kohale.</p>
24	<p>STEP 7 1x Hook POUCH Hook</p>	<p>7. SAMM 1 x konks KOTT Konks</p>

	Use the Hook to stretch the Tiny Band from the B-Wall 7 to the B-Screen 3	Venita väikseim pael konksuga B-seinast 7 B-sirmini 3.
25	<p>STEP 8</p> <p>1x B-Label SHEET - 1</p> <p>1x B-Wall 8 SHEET - 2</p> <p>3x Tiny Band POUCH DETAIL</p> <p>Place the B-Label onto the B-Base. Fix it in place, using 2 Tiny Bands. Slide the B-Wall 8 onto the B-Screen 1 and the B-Base. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>	<p>8. SAMM</p> <p>1 x B-silt LEHT - 1</p> <p>8 x B-sein 1 LEHT - 2</p> <p>3 x väikseim pael KOTT DETAIL</p> <p>Aseta B-silt B-alusele. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale. Libista B-sein 8 ja B-sirm 1 B-alusele. Kinnita see väikseima paelaga oma kohale.</p>
26	<p>STEP 9</p> <p>13x Tiny Bal POUCH 13 Balls</p> <p>Fill the arrangement with 13 Tiny Balls.</p>	<p>9. SAMM</p> <p>13 x väikseim kuul KOTT 13 kuuli</p> <p>Täida paigaldis 13 väikese kuuliga.</p>
27	<p>STEP 10</p> <p>1x B-Wall 7 SHEET - 7</p> <p>1x Tiny Band POUCH VAULT-B IS READY!</p> <p>transparent part REVERSE DETAIL</p> <p>Slide the other B-Wall 7 onto the B-Base and the B-Screen. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>	<p>10. SAMM</p> <p>7 x B-sein 1 LEHT - 7</p> <p>1 x väikseim pael KOTT KUULIHOIDJA ON VALMIS!</p> <p>läbipaistev osa DETAILI TAGUMINE KÜLG</p> <p>Libista teine B-sein 7 aluse põhjale ja B-sirmile. Kinnita see väikseima paelaga oma kohale.</p>
28	<p>C. BOTTOM MODULE PARTS REQUIRED FROM SHEET 1</p> <p>1x Reset Plate FROM SHEET 2</p> <p>1x BOTTOM Plate 1x Pit Wall-1 1x Pit Wall-3 1x Pit Roof FROM SHEET 3</p> <p>1x Pit Base 1x Pit Wall-2 1x T-Binder 1x Reset Slider FROM POUCH P</p> <p>1x O-Ring 5x Tiny Band 2x Small Band 4x Medium Band 1x Large Band</p>	<p>C. ALUMINE MOODUL VAJALIKUD OSAD</p> <p>LEHELT 1 1 x algseadistamise plaat</p> <p>LEHELT 2 1 x põhjaplaat 1 x süvendi sein-1 1 x süvendi sein-3 1 x süvendi katus</p> <p>LEHELT 3 1 x süvendi põhi 1 x süvendi sein-2 1 x T-siduja 1 x algseadistamise liugur</p> <p>KOTIST P 1 x O-rõngas 5 x väikseim pael 2 x väike pael 4 x keskmise pael 1 x suur pael</p>
29	<p>STEP 1</p> <p>1x Pit Base SHEET - 3</p> <p>1x Large Band POUCH REVERSE DETAIL</p> <p>Fix 1 Large Band to the Pit Base, as shown.</p>	<p>1. SAMM</p> <p>1 x süvendi põhi LEHT - 3</p> <p>1 x suur pael KOTT DETAILI TAGUMINE KÜLG</p> <p>Kinnita üks suur pael süvendi põhja külge, nagu joonisel osutatud.</p>
30	<p>STEP 2</p> <p>1x BOTTOM Plate SHEET - 2</p> <p>1x Medium Band POUCH REVERSE DETAIL</p> <p>mind the marking DETAIL</p> <p>Insert the Pit Base into the BOTTOM Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band</p>	<p>2. SAMM</p> <p>1 x põhjaplaat LEHT - 2</p> <p>1 x keskmise pael KOTT DETAILI TAGUMINE KÜLG</p> <p>jälgi märgistust DETAIL</p> <p>Sisesta süvendi põhi põhjaplaati. Kinnita see ühe keskmise paelaga oma kohale.</p>
	<p>STEP 3</p> <p>1x Pit Wall-1</p>	<p>3. SAMM</p> <p>1 x süvendi sein-1</p>

31	<p>SHEET - 2 1x Medium Band POUCH UNDERSIDE DETAIL DETAIL Insert the Pit Wall-1 into the Pit Base. Fix it in place, using 1 Medium Band.</p>	<p>LEHT - 2 1 x keskmine pael KOTT DETAILI ALUMINE KÜLG DETAIL Sisesta süvendi sein-1 süvendi põhja sisse. Kinnita see ühe keskmise paelaga oma kohale.</p>
32	<p>STEP 4 1x Pit Wall-2 SHEET - 3 2x Tiny Band POUCH mind the marking DETAIL Slide the Pit Wall-2 onto the Pit Base. Fix it in place, using 2 Tiny Bands.</p>	<p>4. SAMM 1 x süvendi sein-2 LEHT - 3 2 x väikseim pael KOTT jälgige märgistust DETAIL Libista süvendi sein-2 süvendi põhjale. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale.</p>
33	<p>STEP 5 1x Pit Wall-3 SHEET - 2 1x Medium Band POUCH DETAIL Slide the Pit Wall-3 onto the Pit Base. Fix it in place, using 1 Medium Band.</p>	<p>5. SAMM 1 x süvendi sein-3 LEHT - 2 1 x keskmine pael KOTT DETAIL Libista süvendi sein-3 süvendi põhjale. Kinnita see ühe keskmise paelaga oma kohale.</p>
34	<p>STEP 6 1x Pit Roof SHEET - 2 2x Tiny Band POUCH 1x Medium Band POUCH DETAIL Slide the Pit Roof onto the Pit Walls and the BOTTOM Plate. Fix it in place, using 2 Tiny Bands and 1 Medium Band</p>	<p>6. SAMM 1 x süvendi katus LEHT - 2 2 x väikseim pael KOTT 1 x keskmine pael KOTT DETAIL Libista süvendi katus süvendi seintele ja põhjaplaadile. Kinnita see kahe väikseima paela ja ühe keskmise paelaga oma kohale.</p>
35	<p>STEP 7 1x T-Binder SHEET - 3 1x Tiny band POUCH 2x Small Band POUCH TURN THE PART Fragile Part. Handle with care. DETAIL Turn over the arrangement. Slide the T-Binder onto the Pit Wall-2 and the BOTTOM Plate. Fix it in place, using 2 Small Bands and 1 Tiny Band.</p>	<p>7. SAMM 1 x T-siduja LEHT - 3 1x väikseim pael KOTT 2 x väike pael KOTT KEERA OSA ÜMBER Kergesti purunev osa. Käsitse ettevaatlikult. DETAIL Keera paigaldis ümber. Libista T-siduja süvendi seinale-2 ja põhjaplaadile. Kinnita see kahe väikese paela ja ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
36	<p>STEP 8 Stretch the Large Band to the BOTTOM Plate, as</p>	<p>8. SAMM Venita suur pael põhjaplaadile, nagu joonisel kujutatud.</p>
37	<p>STEP 9 1x Reset Slider SHEET - 3 DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert the Reset Slider into the Pit Base.</p>	<p>9. SAMM 1 x algseadistamise liugur LEHT - 3 DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta algseadistamise liugur süvendi põhja sisse.</p>
38	<p>STEP 10 Unhook the Large Band from the BOTTOM Plate. Fix the Large Band to the Pit Wall-2.</p>	<p>10. SAMM Võta suur pael põhjaplaadi küljest lahti. Kinnita suur pael süvendi seinale-2 külge.</p>
39	<p>STEP 11 1x Reset Plate SHEET - 1 1x O-Ring POUCH TURN THE PART BOTTOM MODULE IS READY!</p>	<p>11. SAMM 1 x algseadistamise plaat LEHT - 1 1 x O-rõngas KOTT KEERA OSA ALUMINE MOODUL ON VALMIS!</p>

	Turn over the arrangement. Slide the Reset Plate onto the Reset Slider. Fix it in place, using 1 O-Ring	Keera paigaldis ümber. Libista algseadistamise plaat algseadistamise liugurile. Kinnita see ühe O-rõngaga oma kohale.
40	<p>D. TOP MODULE PARTS REQUIRED FROM SHEET 3 1x A-Wall 1 1x A-Ledge 1x TOP Plate 1x A-Base 1 1x A-Wall 3 1x A-Wall 4 1x A-Base 2 1x Ramp Base 1x Ramp Wall-1 1x Ramp Wall-2 FROM SHEET 1 1x A-Labe FROM POUCH P 10x Tiny Band 2x Small Band 3x Medium Band 1x O-Ring</p>	<p>D. PEALMINE MOODUL VAJALIKUD OSAD LEHELT 3 1 x A-sein 1 1 x A-serv 1x ÜLEMINE plaat 1 x A-sein 1 1 x A-sein 3 1 x A-sein 4 1 x A-sein 2 1 x rambi alus 1 x rambi sein-1 1 x rambi sein-2 LEHELT 1 1 x A-silt KOTIST P 10 x väikseim pael 2 x väike pael 3 x keskmine pael 1 x O-rõngas</p>
41	<p>STEP 1 1x A-Wall 1 SHEET - 3 1x A-Wall 2 SHEET - 3 1x Tiny Band POUCH DETAIL mind the marking UNDERSIDE DETAIL Insert the A-Wall 2 into the A-Wall 1. Fix it in place, using 1 Tiny Band</p>	<p>1. SAMM 1 x A-sein 1 LEHT - 3 2 x A-sein 1 LEHT - 3 1 x väikseim pael KOTT DETAIL jälgige märgistust DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta A-sein 2 A-seina 1. Kinnita see ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
42	<p>STEP 2 1x A-Ledge SHEET - 3 1x A-Base 1 SHEET - 3 1x Small Band POUCH 1x Medium Band POUCH UNDERSIDE DETAIL Insert the A-Base 1 and the A-Ledge into the A-Wall 1. Fix them in place, using 1 Medium Band and 1 Small Band.</p>	<p>2. SAMM 1 x A-serv LEHT - 3 1 x A-põhi 1 LEHT - 3 1 x väike pael KOTT 1 x keskmine pael KOTT DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta A-põhi 1 ja A-serv A-seina 1. Kinnita need ühe keskmise paela ja ühe väikse paelaga oma kohale.</p>
43	<p>STEP 3 1x A-Wall 3 SHEET - 3 1x A-Wall 4 SHEET - 3 2x Tiny Band POUCH DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert the A-Wall 3 and the A-Wall 4 into the A-Wall 1. Fix them in place, using 2 Tiny Bands</p>	<p>3. SAMM 3 x A-sein 1 LEHT - 3 4 x A-sein 1 LEHT - 3 2 x väikseim pael KOTT DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta A-sein 3 ja A-sein 4 A-seina 1. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale.</p>
44	<p>STEP 4 1x A-Base 2 SHEET - 3 1x Tiny Band POUCH POUCH DETAIL Turn around the arrangement. Insert the A-Base 2 into the A-Walls. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>	<p>4. SAMM 2 x A-põhi 2 LEHT - 3 1 x väikseim pael KOTT KOTT DETAIL Keera paigaldis ümber. Sisesta A-põhi 2 A-seintesse. Kinnita see väikseima paelaga oma kohale.</p>

45	<p>STEP 5 1x A-Label SHEET - 1 2x Tiny Band POUCH TURN THE PART</p> <p>Insert the A-Label into the A-Ledge. Fix it in place, using 2 Tiny Bands. Turn around the arrangement, as shown.</p>	<p>5. SAMM 1 x A-silt LEHT - 1 2 x väikseim pael KOTT KEERA OSA Sisesta A-silt A-serva. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale. Keera paigaldis ümber, nagu joonisel kujutatud.</p>
46	<p>STEP 6 1x TOP Plate SHEET - 3 1x Tiny Band POUCH 1x Medium Band POUCH 1x O-Ring POUCH DETAIL mind the marking REVERSE DETAIL</p> <p>Insert the A-Wall 2 and the A-Base 1 into the TOP Plate. Fix them in place, using 1 Tiny Band, 1 Medium Band and 1 O-Ring.</p>	<p>6. SAMM 1x ÜLEMINE plaat LEHT - 3 1 x väikseim pael KOTT 1 x keskmine pael KOTT 1 x O-rõngas KOTT DETAIL jälgigi märgistust DETAILI TAGUMINE KÜLG Sisesta A-sein 2 ja A-põhi 2 ülemisse plaati. Kinnita need ühe väikseima paelaga, ühe keskmise paelaga ja ühe O-rõngaga oma kohale.</p>
47	<p>STEP 7 1x Ramp Base SHEET - 3 1x Ramp Wall-1 SHEET - 3 1x Ramp Wall-2 SHEET - 3 2x Tiny band POUCH 1x Small Band POUCH REVERSE DETAIL</p> <p>Slide the Ramp Wall-1 and the Ramp Wall-2 onto the Ramp Base. Fix them in place, using 1 Small Band and 2 Tiny Bands.</p>	<p>7. SAMM 1 x rambi alus LEHT - 3 1 x rambi sein-1 LEHT - 3 1 x rambi sein-2 LEHT - 3 2x väikseim pael KOTT 1 x väike pael KOTT DETAILI TAGUMINE KÜLG Libista rambi sein-1 ja rambi sein-2 rambi alusele. Kinnita need ühe väikese paela ja kahe väikseima paelaga oma kohale.</p>
48	<p>STEP 8 1x Tiny band POUCH 1x Medium Band POUCH TOP MODULE IS READY! DETAIL REVERSE DETAIL</p> <p>Insert the Ramp Base and Ramp Wall-2 into the TOP Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band and 1 Tiny Band.</p>	<p>8. SAMM 1x väikseim pael KOTT 1 x keskmine pael KOTT PEALMINE MOODUL ON VALMIS! DETAIL DETAILI TAGUMINE KÜLG Sisesta rambi alus ja rambi sein-2 ülemisse plaati. Kinnita see ühe keskmise paela ja ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
49	<p>E. RIGHT MODULE PARTS REQUIRED FROM SHEET 3 2x Spacer 1x T-Lock 1x R-Curve FROM SHEET 4 1x R-Plate FROM SHEET 6 1x Flipper Slider FROM POUCH P 1x Tiny Band 1x Small Band 1x Large Band 2x Slipper 3x Slider Cushion 1x Grip Pad</p>	<p>E. PAREMPOOLNE MOODUL VAJALIKUD OSAD LEHELT 3 2 x vahedetail 1 x T-lukk 1 x parempoolne kõver LEHELT 4 1 x parempoolne plaat LEHELT 6 1 x laba liugur KOTIST P 1 x väikseim pael 1 x väike pael 1 x suur pael 2 x liugudetail 3 x liuguripadi 1 x kinnituspadi</p>
	STEP 1	1. SAMM

50	<p>1x Flipper Slider SHEET - 6</p> <p>1x Tiny Band POUCH</p> <p>1x Slipper POUCH</p> <p>Stretch 1 Tiny Band around 1 Flipper Slider. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown</p>	<p>1 x laba liugur LEHT - 6</p> <p>1 x väikseim pael KOTT</p> <p>1 x liugdetaill KOTT</p> <p>Venita üks väikseim pael ümber ühe laba liuguri. Kinnita üks liugdetaill laba liuguri külge, nagu joonisel näidatud</p>
51	<p>STEP 2</p> <p>1x Slipper POUCH</p> <p>turn the part</p> <p>Turn over the arrangement, as shown. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown.</p>	<p>2. SAMM</p> <p>1 x liugdetaill KOTT</p> <p>keera osa</p> <p>Keera paigaldis ümber, nagu joonisel kujutatud. Kinnita üks liugdetaill laba liuguri külge, nagu joonisel näidatud.</p>
52	<p>STEP 3</p> <p>1x R-Plate SHEET - 4</p> <p>1x Spacer SHEET - 3</p> <p>find the mark</p> <p>DETAIL</p> <p>Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Insert the Flipper Slider into the R-Plate.</p>	<p>3. SAMM</p> <p>1 x parempoolne plaat LEHT - 4</p> <p>1 x vahedetaill LEHT - 3</p> <p>leia</p> <p>märgistus</p> <p>DETAIL</p> <p>Libista üks vahedetaill laba liugurile. Sisesta laba liugur parempoolsesse plaati.</p>
53	<p>STEP 4</p> <p>1x Spacer SHEET - 3</p> <p>1x T-Lock SHEET - 3</p> <p>REMOVE THE WOODEN BITS</p> <p>insert the part in direction</p> <p>push until it clicks</p> <p>TURN THE PART</p> <p>Turn around the arrangement. Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Fix it in place, using 1 T-Lock</p>	<p>4. SAMM</p> <p>1 x vahedetaill LEHT - 3</p> <p>1 x T-lukk LEHT - 3</p> <p>EEMALDA PUITOSAD</p> <p>sisesta osa suunas</p> <p>lükka, kuni</p> <p>kuuled klõpsu</p> <p>KEERA OSA</p> <p>Keera paigaldis ümber. Libista üks vahedetaill laba liugurile. Kinnita see T-lukuga oma kohale.</p>
54	<p>STEP 5</p> <p>3x Slider Cushion POUCH</p> <p>Add 1 more Slider Cushion if you see a gap.</p> <p>gap</p> <p>DETAIL</p> <p>Slide 3 Slider Cushions onto the Flipper Slider.</p>	<p>5. SAMM</p> <p>3 x liuguripadi KOTT</p> <p>Kui näed ava, lisa veel üks liuguripadi.</p> <p>ava</p> <p>DETAIL</p> <p>Libista kolm liuguri patja laba liugurile.</p>
55	<p>STEP 6</p> <p>1x Large Band POUCH</p> <p>DETAIL</p> <p>Turn around the arrangement. Stretch 1 Large Band from the Flipper Slider to the R-Plate.</p>	<p>6. SAMM</p> <p>1 x suur pael KOTT</p> <p>DETAIL</p> <p>Keera paigaldis ümber. Venita üks suur pael laba liugurist parempoolse plaadini.</p>
56	<p>STEP 7</p> <p>1x R-Curve SHEET - 3</p> <p>1x Small Band POUCH</p> <p>DETAIL</p> <p>find the 1 R mark</p> <p>REVERSE DETAIL</p> <p>Insert the R-Curve into the R-Plate. Fix it in place, using 1 Small Band.</p>	<p>7. SAMM</p> <p>1 x parempoolne kõver LEHT - 3</p> <p>1 x väike pael KOTT</p> <p>DETAIL</p> <p>leia</p> <p>R-märgis</p> <p>DETAILI TAGUMINE KÜLG</p> <p>Sisesta parempoolne kõver parempoolsesse plaati. Kinnita ühe väikese paelaga oma kohale.</p>
57	<p>STEP 8</p> <p>1x Grip Pad POUCH</p> <p>RIGHT MODULE IS READY!</p> <p>DETAIL</p>	<p>8. SAMM</p> <p>1 x kinnituspadi KOTT</p> <p>PAREMPOOLNE MOODUL ON VALMIS!</p> <p>DETAIL</p>

	Slide 1 Grip Pad onto the R-Plate.	Libista üks kinnituspadi parempoolsele paneelile.
58	<p>F. LEFT MODULE PARTS REQUIRED FROM SHEET 3 2x Spacer 1x T-Lock FROM SHEET 4 1x Shelf Support 1x Shelf 1x L-Plate FROM SHEET 5 1x L-Curve FROM SHEET 6 1x Flipper Slider FROM POUCH p 2x Tiny Band 3x Small Band 2x Medium Band 1x Large Band 2x Slipper 3x Slider Cushion 1x Grip Pad</p>	<p>F. VASAKPOOLNE MOODUL VAJALIKUD OSAD LEHELT 3 2 x vahedetail 1 x T-lukk LEHELT 4 1 x riulitugi 1 x riil 1 x vasakpoolne plaat LEHELT 5 1 x vasakpoolne kõver LEHELT 6 1 x laba liugur KOTIST P 2 x väikseim pael 3 x väike pael 2 x keskmine pael 1 x suur pael 2 x liugdetail 3 x liuguripadi 1 x kinnituspadi</p>
59	<p>STEP 1 1x Flipper Slider SHEET - 6 1x Tiny Band POUCH 1x Slipper POUCH Stretch 1 Tiny Band around 1 Flipper Slider. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown</p>	<p>1. SAMM 1 x laba liugur LEHT - 6 1 x väikseim pael KOTT 1 x liugdetail KOTT Venita üks väikseim pael ümber ühe laba liuguri. Kinnita üks liugdetail laba liuguri külge, nagu joonisel näidatud</p>
60	<p>STEP 2 1x Slipper POUCH turn the part Turn over the arrangement, as shown. Fix 1 Slipper to the Flipper Slider, as shown</p>	<p>2. SAMM 1 x liugdetail KOTT keera osa Keera paigaldis ümber, nagu joonisel kujutatud. Kinnita üks liugdetail laba liuguri külge, nagu joonisel näidatud.</p>
61	<p>STEP 3 1x Space SHEET - 3 1x L-Plate SHEET - 4 find the L mark DETAIL Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Insert the Flipper Slider into the L-Plate</p>	<p>3. SAMM 1 x vahedetail LEHT - 3 1 x vasakpoolne plaat LEHT - 4 leia märge L DETAIL Libista üks vahedetail laba liugurile. Sisesta laba liugur vasakpoolsesse plaati.</p>
62	<p>STEP 4 1x Spacer SHEET - 3 1x T-Lock SHEET - 3 REMOVE THE WOODEN BITS insert the part in direction push until it clicks TURN THE PART Turn around the arrangement. Slide 1 Spacer onto the Flipper Slider. Fix it in place, using 1 T-Lock.</p>	<p>4. SAMM 1 x vahedetail LEHT - 3 1 x T-lukk LEHT - 3 EEMALDA PUITOSAD sisesta osa suunas lükka, kuni kuuled klõpsu KEERA OSA Keera paigaldis ümber. Libista üks vahedetail laba liugurile. Kinnita see T-lukuga oma kohale.</p>
63	<p>STEP 5 3x Slider Cushion POUCH Add 1 more Slider Cushion if you see a gap. gap DETAIL Slide 3 Slider Cushions onto the Flipper Slider</p>	<p>5. SAMM 3 x liuguripadi KOTT Kui näed ava, lisa veel üks liuguripadi. ava DETAIL Libista kolm liuguripatja laba liugurile.</p>
	STEP 6	6. SAMM

64	<p>1x Large Band POUCH DETAIL Stretch 1 Large Band from the Flipper Slider to the L-Plate.</p>	<p>1 x suur pael KOTT DETAIL Venita üks suur pael laba liugurist vasakpoolsele plaadile.</p>
65	<p>STEP 7 1x L-Curve SHEET - 5 1x Medium Band POUCH DETAIL REVERSE DETAIL find the L mark Insert the L-Curve into the L-Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band.</p>	<p>7. SAMM 1 x vasakpoolne kõver LEHT - 5 1 x keskmine pael KOTT DETAIL DETAILI TAGUMINE KÜLG leia märke L Sisesta vasakpoolne kõver vasakpoolsesse plaati. Kinnita see ühe keskmise paelaga oma kohale.</p>
66	<p>STEP 8 1x Grip Pad POUCH UNDERSIDE DETAIL Slide 1 Grip Pad onto the L-Plate. Slide 1 Grip Pad onto the L-Plate</p>	<p>8. SAMM 1 x kinnituspadi KOTT DETAILI ALUMINE KÜLG Libista üks kinnituspadi vasakpoolsele plaadile. Libista üks kinnituspadi vasakpoolsele paneelile.</p>
67	<p>STEP 9 1x Shelf SHEET - 4 1x Shelf Support SHEET - 4 1x Tiny band POUCH 2x Small Band POUCH DETAIL Attach 2 Small Bands to the Shelf. Insert the Shelf Support into the Shelf. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>	<p>9. SAMM 1 x riiul LEHT - 4 1 x riiulitugi LEHT - 4 1x väikseim pael KOTT 2 x väike pael KOTT DETAIL Kinnita kaks väikest paela riiuli külge. Sisesta riiulitugi riiulisse. Kinnita see väikseima paelaga oma kohale.</p>
68	<p>STEP 10 1x Medium Band POUCH 1x Small Band POUCH TURN THE PART LEFT MODULE IS READY! DETAIL REVERSE DETAIL Turn around the arrangement. Insert the Shelf into the L-Plate. Fix it in place, using 1 Medium Band and 1 Small Band.</p>	<p>10. SAMM 1 x keskmine pael KOTT 1 x väike pael KOTT KEERA OSA VASAKPOOLNE MOODUL ON VALMIS! DETAIL DETAILI TAGUMINE KÜLG Keera paigaldis ümber. Sisesta riiul vasakpoolsesse plaati. Kinnita see ühe keskmise paela ja ühe väikese oma kohale.</p>
69	<p>G. PLAYFIELD PARTS REQUIRED FROM POUCH P 20x Tiny Band 19x Small Band 3x Medium Band 4x Long Washer 2x I-Circle 7x O-Ring 1x Blue In-Plug 1x Blue Out-Plug 1x Green Out-Plug</p>	<p>G. MÄNGUVÄLI VAJALIKUD OSAD KOTIST P 20 x väikseim pael 19 x väike pael 3 x keskmine pael 4x pikk seib 2 x I-rõngas 7x O-rõngas 1 x sinine sisemine pistik 1 x sinine välimine pistik 1 x roheline välimine pistik</p>
	<p>FROM SHEET 4 2x Hitter Support 1x Hitter 1x Short Curve 1x L-Triangle FROM SHEET 1 1x Field Base 1x HIT Plate 1x Arrow</p>	<p>LEHELT 4 2 x löögihaamri tugi 1 x löögihaamer 1 x lühike kõver 1 x L-kolmnurk LEHELT 1 1 x välja põhi 1 x löögiplaat 1 x nool</p>

70	<p>FROM SHEET 6 2x Flipper Shaft 2x Clip Lock 4x Flipper FROM SHEET 5 1x Launch Wall 1x Launch Gate 1x R-Triangle 2x Stopper 2x I-Octagon 3x Joiner-1 1x Joiner-2 2x Joiner-3 2x Joiner-4 1x Pillar 1x Band Holder 1x Long Curve 1x Plug Securer 1x Popper Base-1 1x Popper Base-2</p>	<p>LEHELT 6 2 x laba telg 2 x lukustusklamber 4 x laba LEHELT 5 1 x heitesein 1 x heitevärav 1 x parempoolne kolmnurk 2 x pidur 2 x I-kaheksanurk 3 x siduja-1 1 x siduja-2 2 x siduja-3 2 x siduja-4 1 x sammast 1 x paelahoidja 1 x pikk kõver 1 x pistikuhoidja 1 x trukialus-1 1 x trukialus-2</p>
71	<p>STEP 1 1x Field Base SHEET - 1 1x Launch Wall SHEET - 5 2x Tiny Band POUCH REMOVE THE WOODEN BITS DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert the Launch Wall into the Field Base. Fix it in place, using 2 Tiny Bands.</p>	<p>1. SAMM 1 x välja põhi LEHT - 1 1 x heitesein LEHT - 5 2 x väikseim pael KOTT EEMALDA PUITOSAD DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Kinnita heitesein välja põhja külge. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale.</p>
72	<p>STEP 2 1x Launch Gate SHEET - 5 1x Arrow SHEET - 1 1x Tiny Band POUCH Insert the Launch Gate into the Field Base. Slide the Arrow onto the Launch Wall and the Launch Gate. Fix it in place, using 1 Tiny Band.</p>	<p>2. SAMM 1 x heitevärav LEHT - 5 1 x nool LEHT - 1 1 x väikseim pael KOTT Sisesta heitevärav välja põhja. Libista nool heiteseinale ja heiteväravale. Kinnita see ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
73	<p>STEP 3 2x Small Band POUCH DETAIL Attach 2 Small Bands to the Field Base</p>	<p>3. SAMM 2 x väike pael KOTT DETAIL Kinnita kaks väikest paela välja põhja külge.</p>
74	<p>STEP 4 1x R-Triangle SHEET - 5 2x Joiner-1 SHEET - 5 2x Small Band POUCH UNDERSIDE DETAIL find the R mark Insert two Joiners-1 into the R-Triangle. Fix them in place, using 2 Small Bands.</p>	<p>4. SAMM 1 x parempoolne kolmnurk LEHT - 5 2 x siduja-1 LEHT - 5 2 x väike pael KOTT DETAILI ALUMINE KÜLG leia R-märgis Sisesta kaks sidujat-1 parempoolsesse kolmnurka. Kinnita need kahe väikse paelaga oma kohale.</p>
75	<p>STEP 5 2x Tiny Band POUCH find the R mark DETAIL UNDERSIDE DETAIL</p>	<p>5. SAMM 2 x väikseim pael KOTT leia R-märgis DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG</p>

	Insert the Joiners-1 into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands.	Sisesta sidujad-1 välja põhja. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale.
76	<p>STEP 6</p> <p>1x L-Triangle SHEET - 4</p> <p>1x Joiner-1 SHEET - 5</p> <p>1x Joiner-2 SHEET - 5</p> <p>3x Small Band POUCH</p> <p>UNDERSIDE DETAIL</p> <p>find the L mark</p> <p>Attach 1 Small Band to the Joiner-2. Insert the Joiner-2 and the Joiner-1 into the L-Triangle. Fix them in place, using 2 Small Bands</p>	<p>6. SÁMM</p> <p>1 x L-kolmnurk LEHT - 4</p> <p>1 x siduja-1 LEHT - 5</p> <p>1 x siduja-2 LEHT - 5</p> <p>3 x väike pael KOTT</p> <p>DETAILI ALUMINE KÜLG</p> <p>leia mäрге L</p> <p>Kinnita üks väike pael siduja-2 külge. Sisesta siduja-2 ja siduja-1 vasakpoolsesse kolmnurka. Kinnita need kahe väikse paelaga oma kohale.</p>
77	<p>STEP 7</p> <p>1x Medium Band POUCH</p> <p>Attach 1 Medium Band to the L-Triangle.</p>	<p>7. SÁMM</p> <p>1 x keskmine pael KOTT</p> <p>Kinnita üks keskmine pael vasakpoolse kolmnurga külge.</p>
78	<p>STEP 8</p> <p>1x Tiny band POUCH</p> <p>1x Small Band POUCH</p> <p>DETAIL</p> <p>UNDERSIDE DETAIL</p> <p>Insert the Joiner-1 and the Joiner-2 into the Field Base. Fix them in place, using 1 Small Band and 1 Tiny Band</p>	<p>8. SÁMM</p> <p>1x väikseim pael KOTT</p> <p>1 x väike pael KOTT</p> <p>DETAIL</p> <p>DETAILI ALUMINE KÜLG</p> <p>Sisesta siduja-1 ja siduja-2 välja põhja. Kinnita need ühe väikese paela ja ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
79	<p>STEP 9</p> <p>2x Flipper Shaft SHEET - 6</p> <p>2x Stopper SHEET - 5</p> <p>2x I-Octagon SHEET - 5</p> <p>4x Long Washer POUCH</p> <p>2x I-Circle POUCH</p> <p>2x Tiny Band POUCH</p> <p>TURN THE PART</p> <p>Slide 2 Long Washers and 1 Stopper onto 1 Flipper Shaft. Fix them in place, using 1 Tiny Band. Turn over the arrangement. Slide 1 I-Octagon and 1 I-Circle onto the Flipper Shaft. Similarly, make one more arrangement</p>	<p>9. SÁMM</p> <p>2 x laba telg LEHT - 6</p> <p>2 x pidur LEHT - 5</p> <p>2 x I-kaheksanurk LEHT - 5</p> <p>4 x pikk seib KOTT</p> <p>2 x I-rõngas KOTT</p> <p>2 x väikseim pael KOTT</p> <p>KEERA OSA</p> <p>Libista kaks pikka seibi ja üks pidur laba teljele. Kinnita need ühe väikseima paelaga oma kohale. Keera paigaldis ümber. Libista üks I-kaheksanurk ja üks I-rõngas laba teljele. Koosta samamoodi veel üks paigaldis.</p>
80	<p>STEP 10</p> <p>Insert 1 Flipper Shaft into the Field Base.</p>	<p>10. SÁMM</p> <p>Sisesta üks laba telg välja põhja.</p>
81	<p>STEP 11</p> <p>1x Clip Lock SHEET - 6</p> <p>TURN THE PART</p> <p>push until it clicks</p> <p>Turn around the arrangement. Fix the Flipper Shaft in place, using 1 Clip Lock.</p>	<p>11. SÁMM</p> <p>1 x lukustusklamber LEHT - 6</p> <p>KEERA OSA</p> <p>lúkka, kuni kuuled klõpsu</p> <p>Keera paigaldis ümber. Kinnita laba telg ühe lukustusklambriga oma kohale.</p>
82	<p>STEP 12</p> <p>Insert the other Flipper Shaft into the Field Base.</p>	<p>12. SÁMM</p> <p>Sisesta teine laba telg välja põhja.</p>
83	<p>STEP 13</p> <p>1x Clip Lock SHEET - 6</p> <p>TURN THE PART</p> <p>push until it clicks</p> <p>Turn around the arrangement. Fix the Flipper Shaft in place, using 1 Clip Lock.</p>	<p>13. SÁMM</p> <p>1 x lukustusklamber LEHT - 6</p> <p>KEERA OSA</p> <p>lúkka, kuni kuuled klõpsu</p> <p>Keera paigaldis ümber. Kinnita laba telg ühe lukustusklambriga oma kohale.</p>

84	Stop, Check and Correct incorrectly fixed Clip Lock 1. Squeeze 2. Pull out 3. Fix again	Peatu, kontrolli ja korrigeeri valesti kinnitatud kinnitusklaamrit 1. Vajuta 2. Tõmba välja 3. Kinnita uuesti
85	STEP 14 TURN THE PART Turn over the arrangement. Stretch the 2 Small Bands to the nearest Flipper Shafts.	14. SAMM KEERA OSA Keera paigaldis ümber. Venita kaks väikest paela lähima laba teljeni.
86	STEP 15 4x Flipper SHEET - 6 TURN THE PART 2x O-Ring POUCH Slide the 4 Flippers onto the Flipper Shafts. Fix them in place, using 2 O-Rings.	15. SAMM 4 x laba LEHT - 6 KEERA OSA 2x O-rõngas KOTT Libista neli laba laba telgedele. Kinnita need kahe O-rõngaga oma kohale.
87	STEP 16 2x Joiner-3 SHEET - 5 2x Tiny Band POUCH DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert two Joiners-3 into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands.	16. SAMM 2 x siduja-3 LEHT - 5 2 x väikseim pael KOTT DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta kaks sidujat-3 välja põhja. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale.
88	STEP 17 2x Joiner-4 SHEET - 5 2x Tiny Band POUCH DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert two Joiners-4 into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands	17. SAMM 2 x siduja-4 LEHT - 5 2 x väikseim pael KOTT DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta kaks sidujat-4 välja põhja. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale.
89	STEP 18 1x Pillar SHEET - 5 1x Tiny Band POUCH DETAIL UNDERSIDE DETAIL Insert the Pillar into the Field Base. Fix it in place, using 1 Tiny Band	18. SAMM 1 x sammas LEHT - 5 1 x väikseim pael KOTT DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Sisesta sammas välja põhja. Kinnita see ühe väikseima paelaga oma kohale.
90	STEP 19 1x Band Holder SHEET - 5 2x Medium Band POUCH TURN THE PART DETAIL DETAIL Turn around the arrangement. Insert the Band Holder into the Field Base. Fix it in place, using 1 Medium Stretch another Medium Band around the Band Holder.	19. SAMM 1 x paelahoidja LEHT - 5 2 x keskmine pael KOTT KEERA OSA DETAIL DETAIL Keera paigaldis ümber. Sisesta paelahoidja välja põhja. Kinnita see ühe keskmise paelaga oma kohale. Venita teine keskmine pael ümber paelahoidja.
91	STEP 20 2x Hitter Support SHEET - 4 2x Tiny Band POUCH TURN THE PART DETAIL UNDERSIDE DETAIL Turn over the arrangement. Insert 2 Hitter Supports into the Field Base. Fix them in place, using 2 Tiny Bands.	20. SAMM 2 x löögihaamri tugi LEHT - 4 2 x väikseim pael KOTT KEERA OSA DETAIL DETAILI ALUMINE KÜLG Keera paigaldis ümber. Sisesta kaks löögihaamri tuge välja põhja. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma
	STEP 21 1x Hitter	21. SAMM 1 x löögihaamer

92	<p>SHEET - 4 1x Blue In-Plug POUCH 1x Blue Out-Plug POUCH 1x Small Band POUCH</p> <p>Insert the Hitter into the Field Base. Fix it in place, using 1 Blue Out-Plug and 1 Blue In-Plug. Stretch 1 Small Band from the Hitter to the 2 Hitter Supports.</p>	<p>LEHT - 4 1 x sinine sisemine pistik KOTT 1 x sinine välimine pistik KOTT 1 x väike pael KOTT</p> <p>Sisesta löögahaamer välja põhja. Kinnita see ühe sinise välimise pistiku ja ühe sinise sisemise pistikuga oma kohale. Venita üks väike pael löögiaamrist kahe löögiaamri toeni.</p>
93	<p>STEP 22 1x HIT Plate SHEET - 1 1x O-Ring POUCH TURN THE PART DETAIL</p> <p>Turn over the arrangement. Slide the HIT Plate onto the Hitter. Fix it in place, using 1 O-Ring.</p>	<p>22. SAMM 1 x löögiplaat LEHT - 1 1x O-rõngas KOTT KEERA OSA DETAIL</p> <p>Keera paigaldis ümber. Libista löögiplaat löögiaamrile. Kinnita see ühe O-rõngaga oma kohale.</p>
94	<p>STEP 23 1x Long Curve SHEET - 5 1x Short Curve SHEET - 4 4x Tiny Band POUCH DETAIL</p> <p>Slide the Short Curve and the Long Curve onto the Joiners. Fix them in place, using 4 Tiny Bands.</p>	<p>23. SAMM 1 x pikk kõver LEHT - 5 1 x lühike kõver LEHT - 4 4 x väikseim pael KOTT DETAIL</p> <p>Libista lühike kõver ja pikk kõver sidujatele. Kinnita need nelja väikseima paelaga oma kohale.</p>
95	<p>STEP 24 1x Plug Securer SHEET - 5 1x Green Out-Plug POUCH DETAIL</p> <p>Turn over the arrangement. Insert the Green Out-Plug and the Plug Securer into the Field Base.</p>	<p>24. SAMM 1 x pistikuhoidja LEHT - 5 1 x roheline välimine pistik KOTT DETAIL</p> <p>Keera paigaldis ümber. Sisesta roheline välimine pistik ja pistikuhoidja välja alusesse.</p>
96	<p>STEP 25 1x O-Ring POUCH DETAIL</p> <p>Fix the Plug Securer in place, using 1 O-Ring.</p>	<p>25. SAMM 1x O-rõngas KOTT DETAIL</p> <p>Kinnita pistikuhoidja O-rõngaga oma kohale.</p>
97	<p>STEP 26 1x Popper Base-1 SHEET - 5 match the Match the symbols on the Popper Base-1 with the symbols on the Field Base</p>	<p>26. SAMM 1 x trukialus-1 LEHT - 5 sobita Vii truki alusel-1 olevad sümbolid kokku välja alusel olevate sümbolitega.</p>
98	<p>STEP 27 2x O-Ring POUCH REMOVE THE WOODEN BITS DETAIL</p> <p>Slide the Popper Base-1 onto the Joiners. Fix it in place, using 2 O-Rings</p>	<p>27. SAMM 2 x O-rõngas KOTT EEMALDA PUITOSAD DETAIL</p> <p>Libista truki alus-1 sidujatele. Kinnita see kahe O-rõngaga oma kohale.</p>
99	<p>STEP 28 1x Popper Base-2 SHEET - 5 1x O-Ring POUCH 1x Tiny Band POUCH REMOVE THE WOODEN BITS DETAIL</p> <p>Slide the Popper Base-2 onto the Joiners. Fix it in place, using 1 O-Ring and 1 Tiny Band.</p>	<p>28. SAMM 1 x trukialus-2 LEHT - 5 1x O-rõngas KOTT 1 x väikseim pael KOTT EEMALDA PUITOSAD DETAIL</p> <p>Libista truki alus-2 sidujatele. Kinnita see ühe O-rõnga ja ühe väikseima paelaga oma kohale.</p>
	STEP 29	29. SAMM

100	2x Small Band POUCH 2 Bands Stretch 2 Small Bands around the Popper Base-1.	2 x väike pael KOTT 2 paela Venita kaks väikest paela ümber truki aluse-1.
101	STEP 30 8x Small Band POUCH 2 Bands 2 Bands 2 Bands 2 BANDS PLAYFIELD IS READY! Stretch 8 Small Bands around the Popper Base-1 and the Popper Base-2.	30. SAMM 8 x väike pael KOTT 2 paela 2 paela 2 paela 2 PAELA MÄNGUVÄLI ON VALMIS! Venita kaheksa väikest paela ümber truki aluse-1 ja truki aluse-2.
102	PINBALL MACHINE	LÖÖKKUULIMÄNGU MASIN
103	PARTS REQUIRED FROM SHEET 1 1x LAUNCH Plate FROM SHEET 5 2x Star Washer 1x X-Fork 1x Push Tool 2x Spinner Half 2x Launcher Side 1x Launcher Joiner 6x Popper Body FROM SHEET 6 1x Thick Washer FROM POUCH P 12x Tiny band 7x Small Band 1x Medium Band 3x Green In-Plug 9x Red Ball 1x Metal Ball 4x Marble 12x Popper Cushion 1x Yellow Straw	VAJALIKUD OSAD LEHELT 1 1x heiteplaat LEHELT 5 2 x tähtseib 1 x X-haru 1 x lükkaja 2 x spinneri pool 2 x heitja pool 1 x heitja siduja 6 x truki korpus LEHELT 6 1 X paks seib KOTIST P 12x väikseim pael 7 x väike pael 1 x keskmine pael 3 x roheline sisemine pistik 9 x punane kuul 1 x metallkuul 4 x marmorkuul 12 x trukipadi 1 x kollane kõrs
104	STEP 1 3x Small Band POUCH DETAIL Slide the R-Plate onto the Field Base and the Popper Base-2. Fix it in place, using 3 Small Bands	1. SAMM 3 x väike pael KOTT DETAIL Libista parempoolne plaat välja põhjale ja truki alusele-2. Kinnita see kolme väikese paelaga oma kohale.
105	STEP 2 1x Tiny band POUCH 2x Small Band POUCH REVERSE DETAIL Slide the L-Plate onto the Field Base and the Popper Base-1. Fix it in place, using 2 Small Bands and 1 Tiny Band.	2. SAMM 1x väikseim pael KOTT 2 x väike pael KOTT DETAILI TAGUMINE KÜLG Libista vasakpoolne plaat välja põhjale ja truki alusele-1. Kinnita see kahe väikese paela ja ühe väikseima paelaga oma kohale.
106	STEP 3 Stretch and hook the Medium Band to the L-Curve, as shown.	3. SAMM Venita keskmine pael vasakpoolse kõverani, nagu joonisel osutatud, ja kinnita.
107	STEP 4 Remove the Small bands TURN THE PART	4. SAMM Eemalda väikesed paelad KEERA OSA
108	Stop and Check that pulling the Flipper Sliders rotates the Flipper Shafts Flipper Slider Flipper Shaft	Veendu, et labade teljed hakkavad labade liugurite tõmbamisel pöörlema Laba liugur Laba telg
	STEP 5 2x Small Band POUCH	5. SAMM 2 x väike pael KOTT

109	<p>1x Medium Band POUCH DETAIL Slide the BOTTOM Plate onto the Field Base, the L-Plate and the R-Plate. Fix it in place, using 2 Small Bands and 1 Medium Band</p>	<p>1 x keskmine pael KOTT DETAIL Libista põhjaplaat välja alusele, vasakpoolsele ja parempoolsele plaadile. Kinnita see kahe väikese paela ja ühe keskmise paelaga oma kohale.</p>
110	<p>STEP 6 4x Tiny Band POUCH TURN THE PART DETAIL Turn around the arrangement. Slide the TOP Plate onto the Field Base, the L-Plate, the R-Plate and the Shelf. Fix it in place, using 4 Tiny Bands.</p>	<p>6. SAMM 4 x väikseim pael KOTT KEERA OSA DETAIL Keera paigaldis ümber. Libista ülemine plaat välja alusele, vasakpoolsele ja parempoolsele riulile. Kinnita see nelja väikseima paelaga oma kohale.</p>
111	<p>STEP 7 2x Star Washer SHEET - 5 1x X-Fork SHEET - 5 1x Thick Washer SHEET - 6 1x Green In-Plug POUCH Slide 2 Star Washers, the X-Fork and the Thick Washer onto the Green Out-Plug. Fix it in place, using 1 Green In-Plug.</p>	<p>7. SAMM 2 x tähtseib LEHT - 5 1 x X-haru LEHT - 5 1 X paks seib LEHT - 6 1 x roheline sisemine pistik KOTT Libista kaks tähtseibi, X-haru ja paks seib rohelisele välimisele pistikule. Kinnita see ühe rohelise sisemise pistikuga oma kohale.</p>
112	<p>STEP 8 1x Push Tool SHEET - 5 TURN THE PART PUSH DOWNWARD TOPSIDE DETAIL PUSH UPWARD UNDERSIDE DETAIL Use the Push Tool to fix the Green In-Plug properly, as shown</p>	<p>8. SAMM 1 x lükkaja LEHT - 5 KEERA OSA LÜKKA ALLA PEALTVAADE LÜKKA ÜLES DETAILI ALUMINE KÜLG Kinnita roheline sisemine pistik lükkaja abil, nagu joonisel kujutatud.</p>
113	<p>STEP 9 remove the Push Tool Remove the Push Tool.</p>	<p>9. SAMM eemalda lükkaja Eemalda lükkaja.</p>
114	<p>STEP 10 2x Tiny Band POUCH DETAIL Insert the B-Base into the L-Plate and the Pillar. Slide the B-Base onto the Joiner-2. Fix the B-Base in place, using 2 Tiny Bands.</p>	<p>10. SAMM 2 x väikseim pael KOTT DETAIL Sesta B-alus vasakpoolsesse plaati ja sambasse. Libista B-alus sidujale-2. Kinnita B-alus kahe väikseima paelaga oma kohale.</p>
115	<p>STEP 11 2x Spinner Half SHEET - 5 2x Tiny Band POUCH Join the 2 Spinner Halves to make a Spinner. Insert the Spinner into the R-Plate and the Launch Wall. Fix it in place, using 2 Tiny Bands.</p>	<p>11. SAMM 2 x spinneri pool LEHT - 5 2 x väikseim pael KOTT Ühenda spinneri kaks poolt spinneri moodustamiseks. Sisesta spinner vasakpoolsesse plaati ja heiteseina. Kinnita see kahe väikese paelaga oma kohale.</p>
	<p>STEP 12 2x Launcher Side SHEET - 5 1x Launcher Joiner SHEET - 5 1x LAUNCH Plate</p>	<p>12. SAMM 2 x heitja pool LEHT - 5 1 x heitja siduja LEHT - 5 1x heiteplaat</p>

116	<p>SHEET - 1 3x Tiny Band POUCH LAUNCHER IS READY! TURN THE PART REVERSE DETAIL Slide the 2 Launcher Sides onto the Launcher Joiner. Fix them in place, using 2 Tiny Bands. Fix the LAUNCH Plate to the Launcher Sides, using 1 Tiny Band.</p>	<p>LEHT - 1 3 x väikseim pael KOTT HEITJA ON VALMIS! KEERA OSA DETAILI TAGUMINE KÜLG Libista kaks heitja poolt heitja sidujale. Kinnita need kahe väikseima paelaga oma kohale. Kinnita heiteplaat ühe väikseima paelaga heitja külgede külge.</p>
117	<p>STEP 13 2x Green In-Plug POUCH 1x Yellow Straw POUCH Fix the Launcher to the R-Plate and the Launch Wall, using 1 Yellow Straw and 2 Green In-Plugs.</p>	<p>13. SAMM 2 x roheline sisemine pistik KOTT 1 x kollane kõrs KOTT Kinnita heitja ühe kollase kõrre ja kahe rohelse sisemise pistikuga parempoolse plaadi ja heitja seina külge.</p>
118	<p>STEP 14 TURN THE PART DETAIL Turn around the arrangement. Place the Tray onto the Shelf.</p>	<p>14. SAMM KEERA OSA DETAIL Keera paigaldis ümber. Aseta alus riulile.</p>
119	<p>STEP 15 6x Popper Body SHEET - 5 12x Popper Cushion POUCH REMOVE THE WOODEN BITS Fix 2 Popper Cushions to 1 Popper Body, to make 1 Popper. Similarly, make 5 more Poppers</p>	<p>15. SAMM 6 x truki korpus LEHT - 5 12 x trukipadi KOTT EEMALDA PUITOSAD Kinnita ühe truki monteerimiseks kaks trukipatja ühe truki korpuse külge. Pane nii kokku veel viis trucki.</p>
120	<p>STEP 16 DETAIL Insert the Poppers into the R-Cruve</p>	<p>16. SAMM DETAIL Sisesta truckid parempoolsesse kõverasse.</p>
121	<p>STEP 17 9x Red Ball POUCH DETAIL Drop 9 Red Balls into the Top Module</p>	<p>17. SAMM 9 x punane kuul KOTT DETAIL Lase peamisesse moodulisse üheksa punast kuuli.</p>
122	<p>STEP 18 1x Metal Ball POUCH 4x Marble POUCH PINBALL MACHINE IS READY! 1 Metal Ball + 4 Marbles DETAIL Place the Metal Ball and 4 Marbles into the Bottom Module.</p>	<p>18. SAMM 1 x metallkuul KOTT 4 x marmorkuul KOTT LÖÖKKUULIMÄNGU MASIN ON VALMIS! 1 metallkuul + neli marmorkuuli DETAIL Pane alumisse moodulisse metallkuul ja neli marmorkuuli.</p>
123	<p>PLAYTIME! A. Parts of your Pinball Machine X-Fork Tray Vault-B Popper Slot Flipper Control Bottom Tray Vault-A Popper Storage Extra Ball Hole Hit Plate Playfield Launch Lane Launcher Reset Button Strike Balls B. How to Setup</p>	<p>MÄNGUAEG! A. Sinu löökkulimängu masinas osad. X-haru Alus Kuulihoidja-B Trukiava Laba juhtimise nupp Alumine paneel Kuulihoidja-A Trukihoidja Lisakuuli ava Löögiplaat Mänguväli Heiterada Heitja Algseadistamise nupp Löögikuulid B. Mängu seadistamine</p>

124	NOTE: Place the Pinball Machine on a flat and even surface for best experience. 1 Make sure that the Vault-A has 9 Red Balls. 2 Lift the Vault-B to shift all the Tiny Balls to the top. Then, put the Vault-B down.	NB! Parima mänguelamuse saamiseks aseta löökuulimängu masin siledale ja tasasele pinnale. 1 Veendu, et kuulihoidjas-A on üheksa punast kuuli. 2 Tõsta kuulihoidjat-B kõigi väikeste kuulide üles nihutamiseks. Seejärel tõmba kuulihoidja-B alla.
125	3 Insert 2 Poppers into any 2 Popper Slots, in the Playfield. ANY 2 SLOTS	3 Sisesta mänguväljal suvalisse kahte trukiavasse kaks trukki. SUVALISED KAKS AVA
126	C. How to Play Rule 1A You have 5 lives. The game ends when you lose all the lives. Notice while playing, how the Metal Strike Ball is different from the Marble Strike Ball .	C. Mängimine Reegel 1A. Sul on viis elu. Mäng lõpeb, kui oled kõik elud kaotanud. Pane mängimise käigus tähele, mille poolest metallkuul erineb marmorkuulist.
127	Rule 1B Place 1 Strike Ball in the Launch Lane. Hit the Launcher to launch the Ball into the Playfield	Reegel 1B. Aseta üks löögikuul heiterajale. Löö kuuli mänguväljale laskmiseks heitja pihta.
128	Rule 1C Use your hands to control the Flippers. Hit the Strike Ball, using the Flippers, to keep the Ball from being sucked into the Gravity Field. When the Strike Ball drops into the Gravity Field, you lose 1 Life. Thumb position	Reegel 1C. Juhi labasid kätega. Löö labadega löögikuuli pihta, et kuuli ei imetakse gravitatsiooniväljale. Kui löögikuul kukub gravitatsiooniväljale, kaotad ühe elu. Põidla asend.
129	Rule 1D When you lose all the Lives, reset the Bottom Tray. PRESS	Reegel 1D. Kui oled kõik elud kaotanud, algseadista alumine paneel. VAJUTA
130	Rule 2 Hit the Poppers with the Strike Ball. For every Popper that you release, you get 10 Points ATTENTION ! MIND THE POPPERS. 10 POINTS	Reegel 2. Taba löögikuuliga trukke. Iga vabastatud trucki eest teenid 10 punkti. TÄHELEPANU! PÕÖRA TÄHELEPANU TRUKKIDELE. 10 PUNKTID
131	Rule 3 Hit the HIT Plate with the Strike Ball. For every Tiny Ball that you release, you get 5 Points. 5+5 POINTS	Reegel 3. Taba löögikuuliga löögiplaati. Saad iga vabastatud väikese kuuli eest 5 punkti. 5+5 PUNKTID
132	Rule 4 Hit the X-Fork with the Strike Ball. For every Red Ball that you release, you get 10 Points. 10 POINTS 20 POINTS	Reegel 4. Taba löögikuuliga X-haru. Saad iga vabastatud punase kuuli eest 10 punkti. 10 PUNKTI 20 PUNKTI
133	Rule 5 If you have scored all points, and still have remaining lives, then you get Extra Points. For each Life left, you get 25 Points. 90 POINTS 65 POINTS 10 POINTS 10 POINTS All Points scored and still lives left? You get EXTRA POINTS!	Kui oled kõik punktid teeninud, aga sul on veel elusid alles, saad lisapunkte. Saad iga elu eest 25 punkti. 90 PUNKTI 65 PUNKTI 10 PUNKTI 10 PUNKTI Oled juba kõik punktid teeninud, ent sul on veel elusid alles? Saad LISAPUNKTE!
134	HOW TO CALCULATE THE SCORE SCOREBOARD 10 POINTS Red Balls 60 10 POINTS Poppers 10 5 POINTS Tiny Balls 40 25 POINTS Lives Left 00 Total 110	SKOORI ARVUTAMINE TABLOO 10 PUNKTI Punased kuulid 60 10 PUNKTI Trukid 10 5 PUNKTI Väikesed kuulid 40 25 PUNKTI Allesjäänud elusid 00 Kokku 110
	D. Special Situations SITUATION 01	D. Erilised olukorrad OLUKORD 01

135	<p>If a Popper lands on the Playfield, pause the game by holding the Strike Ball</p> <p>01 along a Flipper. Remove the fallen Popper and resume the game.</p> <p>1 Popper lands on the Playfield</p> <p>2 Hold the Strike Ball and remove the Popper</p> <p>PAUSE</p>	<p>Kui trukk maandub mänguväljal, peata mäng. Selleks pead löögikuuli</p> <p>01 ühe laba juures hoidma. Eemalda kukkunud trukk ja jätkka mängu.</p> <p>1 trukk maandub mänguväljal</p> <p>2 Hoi a löögikuuli paigal ja eemalda trukk</p> <p>PAUS</p>
136	<p>SITUATION 02</p> <p>If the Strike Ball gets trapped in the EXTRA BALL hole, launch a fresh Strike</p> <p>02 Ball. Hit the trapped Strike Ball to play with 2 Balls at a time.</p> <p>1 Strike Ball trapped</p> <p>2 Launch a fresh Strike Ball.</p> <p>Hit the trapped Strike Ball.</p>	<p>OLUKORD 02</p> <p>Kui löögikuul jääb lisakuuli avasse kinni, lase väljale löögikuul</p> <p>02. Taba takerdunud löögikuuli ja mängi korraga kahe kuuliga.</p> <p>1 Löögikuul takerdus</p> <p>2 Lase väljale uus löögikuul.</p> <p>Taba takerdunud löögikuuli.</p>
137	<p>SITUATION 03</p> <p>If the last Strike Ball gets trapped in the EXTRA BALL hole, relaunch the Ball.</p> <p>1 Last Strike Ball trapped</p> <p>2 Relaunch the Ball</p> <p>SITUATION 04</p> <p>If the Strike Ball gets stuck anywhere else in the Playfield, pick the Ball up and relaunch it.</p>	<p>OLUKORD 03</p> <p>Kui viimane löögikuul jääb lisakuuli avasse kinni, lase kuuli uuesti.</p> <p>1 Viimane löögikuul takerdus</p> <p>2 Lase kuuli uuesti</p> <p>OLUKORD 04</p> <p>Kui löögikuul takerdub mänguväljal kusagil mujal, võta kuul kätte ja lase seda uuesti.</p>
138	<p>E. How to Reset the Game</p> <p>1 Press the Reset Button to get back the lost lives</p> <p>Lift the Vault-B to reset the Tiny Balls. Then, put the Vault-B down</p>	<p>E. Mängu algseadistamine</p> <p>1 Vajuta kaotatud elude tagasi saamiseks algseadistamise nupule. Tõsta väikeste kuulide algseadistamiseks kuulihoidja-B üles. Seejärel tõmba kuulihoidja-B alla.</p>
139	<p>3 Align the Tray with the Vault-A to fill the Vault-A with the Red Balls.</p> <p>match the Arc</p>	<p>3 Joonda alus kuulihoidja-A punaste kuulidega täitmiseks kuulihoidjaga-A.</p> <p>jälgi kaarti</p>
140	<p>READY FOR THE EXPERT LEVEL?</p> <p>Place 5 Poppers in the Playfield. Place 1 Strike Ball in the EXTRA BALL hole and, start the Game!</p> <p>EXPERT LEVEL SETUP</p>	<p>OLED VALMIS EKSPERDI TASEMELE ASTUMISEKS?</p> <p>Paiguta mänguväljale viis trukkit. Pane üks löögikuul lisakuuli avasse ja alusta mängu!</p> <p>EKSPERDI TASEME MÄNGU SEADISTAMINE</p>
141	<p>F. How to Store</p> <p>1 Lock the Tray in place, using the 2 Small Bands.</p> <p>2 Lock the Vault-B in place, using 1 Small Band</p>	<p>F. Hoidmine</p> <p>1 Lukusta alus kahe väikese paelaga oma kohale.</p> <p>2 Lukusta kuulihoidja-B ühe väikese paelaga oma kohale.</p>
142	<p>3 Insert the Poppers into the Popper Storage.</p>	<p>3 Pane trukid trukihoidjasse</p>
143	<p>LET'S EXPLORE!</p> <p>Challenge 1</p> <p>Let us find out the different types of Levers in your Pinball Machine.</p> <p>A lever is a rigid bar or a solid object that is used to transfer force. There are 3 features that are common in every lever.</p> <p>Pivot or Fulcrum - It is a fixed point about which the lever can turn.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Effort - It is the point at which the force is applied. • Load - The point that moves when the force is applied <p>With a lever we can apply force to move anything. The lever can transfer the force in a different direction or distance. It can also let us move a big load with a small force</p> <p>There are 3 classes of lever. Let's try to understand them.</p> <p>PIVOT OR FULCRUM</p> <p>DID YOU</p> <p>KNOW?</p> <p>The term lever derives from the French word levier which means 'to raise'</p>	<p>UURIME!</p> <p>1. probleem</p> <p>Uurime, missugused erinevad kangid sinu on löökkuulimängu masinas.</p> <p>Kang on jäik latt või tahke ese, mida kasutatakse jõu üle kandmiseks. Kõigil kangidel on kolm ühist omadust.</p> <p>Telg või völl - see on fikseeritud punkt, mille ümber kang saab pöörelda.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jõurakendus - see on koht, kus kasutatakse jõudu. • Koormus - koht, mis liigub jõu avaldamisel. <p>Kangiga saame rakendada jõudu igasuguste esemete liigutamiseks. Kang kannab jõu üle teise suunda või kaugemasse punkti. See võimaldab meil ka vähe jõudu rakendades suurt koormat liigutada.</p> <p>Kangid jagunevad kolme erinevasse klassi. Püüame neist aru saada.</p> <p>TELG VÕI VÖLL</p> <p>KAS</p> <p>TEADSID?</p> <p>Kangi nimetus (inglise keeles „lever“) pärinev prantsuse keelsest sõnast „levier“, mis tähendab tõstmist.</p>

144	<p>• Archimedes said- Give me a long enough lever and a place to stand and I shall move the Earth.</p> <p>WHAT TO DO: Let's observe different parts of your Pinball Machine and see which class of levers they are</p> <p>ACTIVITY 1: Observe the Launcher when you hit it, and fill in the blanks.</p> <p>1. The Launcher rotates about _____ Point (A / B / C).</p> <p>2. Point B is fixed when the Launcher rotates. Hence, Point B is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>3. The Launcher rotates to move the Strike Balls (C). Hence, the Strike Ball is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>4. To rotate the Launcher, the finger applies force at Point _____ (A / B / C). Hence, Point A is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>5. Point B is between Point A and Point C. Which means, the Fulcrum is located between the Load and the Effort.</p> <p>6. This arrangement of Load, Fulcrum and Effort is called a Class 1 Leve</p> <p>Answers: 1. B, 2. Fulcrum 3. Load, 4. A; Effort</p> <p>PIVOT OR FULCRUM Effort Load</p> <p>SOME COMMON EXAMPLES OF CLASS 1 LEVERS: CLASS 1 LEVER</p>	<p>• Archimedes ütles: „Andke mulle piisavalt pikk kang ja koht, kus seista, ning ma liigutan Maad“.</p> <p>MIDA TEHA: Uurime sinu löökkuumimängu masina erinevaid osi ja uurime, mis klassist kangidega on tegemist.</p> <p>1. TEGEVUS: Uuri heitjat, kui selle pihta lööd, ning täida lüngad.</p> <p>1. Heitja pöörleb ümber punkti _____ (A / B / C).</p> <p>2. Punkt B on siis, kui heitja pöörleb, fikseeritud. Seega on punkt B _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>3. Heitja pöörleb löögikuulide (C) liigutamiseks. Seega on löögikuul _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>4. Heitja pöörlema panemiseks avaldab sõrm jõudu punktile _____ (A / B / C). Seega on punkt A _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>5. Punkt B jääb punkti A ja punkti C vahele. See tähendab, et võll asub koormuse ja jõupingutuse vahel.</p> <p>6. Sellist koormuse, võlli ja jõupingutuse paigutust nimetatakse 1. klassi kangiks.</p> <p>Vastused: 1. B, 2. Võll 3. Koorem 4. A; jõupingutus</p> <p>TELG VÕI VÖLL Jõupingutus Koorem</p> <p>MÕNED LEVINUD NÄITED 1. KLASSI KANGIDEST: 1. KLASSI KANG</p>
145	<p>ACTIVITY 2: Observe the HIT Plate when you strike it, and fill in the blanks.</p> <p>1. The HIT Plate rotates about Point _____ (A / B / C).</p> <p>2. Point B is fixed when the Strike Ball hits the HIT Plate. Hence, Point B is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>3. The Strike Ball applies force at Point _____ (A / B / C). Hence, Point A is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>4. The HIT Plate rotates to push the Tiny Balls (C). Hence, the Tiny Balls are the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>5. "Point A is between Point B and Point C. Which means, the Effort is located between the Fulcrum and the Load.</p> <p>6. This arrangement of Load, Fulcrum and Effort is called a Class 3 Lever.</p> <p>Answers: 1. B, 2. Fulcrum 3. A; Effort, 4. Load</p> <p>SOME COMMON EXAMPLES OF CLASS 1 LEVERS: PIVOT OR FULCRUM Load Effort CLASS 3 LEVER</p>	<p>2. TEGEVUS: Jälgi löögiplaati, kui selle pihta lööd, ning täida lüngad.</p> <p>1. Löögiplaat pöörleb ümber punkti _____ (A / B / C).</p> <p>2. Punkt B on fikseeritud, kui löögikuul tabab löögiplaati. Seega on punkt B _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>3. Löögikuul avaldab jõudu punktis _____ (A / B / C). Seega on punkt A _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>4. Löögiplaat pöörleb väikeste kuulide (C) lükkamiseks. Seega on väikesed kuulid _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>5. Punkt A jääb punkti B ja punkti C vahele. See tähendab, et jõupingutus jääb võlli ja koorma vahele.</p> <p>6. Sellist koormuse, võlli ja jõupingutuse paigutust nimetatakse 3. klassi kangiks.</p> <p>Vastused: 1. B, 2. Võll 3. A; jõupingutus 4. Koorem</p> <p>MÕNED LEVINUD NÄITED 1. KLASSI KANGIDEST: TELG VÕI VÖLL Koorem Jõupingutus 3. KLASSI KANG</p>
	<p>ACTIVITY 3: Observe the Vault-B when you lift it, and fill in the blanks.</p> <p>1. The Vault-B rotates about Point _____ (A / B / C).</p> <p>2. Point C is fixed when the Vault-B is rotated. Hence, Point C is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>3. To rotate the Vault-B, the hand applies the force at Point A.</p>	<p>3. TEGEVUS: Jälgi kuulihoidjat-B, kui seda täidad, ning täida lüngad.</p> <p>1. Kuulihoidja-B pöörleb ümber punkti _____ (A / B / C).</p> <p>2. Punkt C on kuulihoidja-B pöörlemise ajal fikseeritud. Seega on punkt C _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>3. Kasutad kuulihoidja-B pöörlema panemiseks käega jõudu punktis A.</p>

146	<p>Hence, Point A is the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>4. The hand lifts the Vault-B to move the Tiny Balls from Point B. Hence, the Tiny Balls are the _____ (Fulcrum / Load / Effort).</p> <p>5. The Tiny Balls are between Point A and Point C. Which means, the Load is located between the Effort and the Fulcrum.</p> <p>6. This arrangement of Load, Fulcrum and Effort is called a Class 2 Lever.</p> <p>Answers: 1. C, 2. Fulcrum 3. Effort, 4. Load</p> <p>SOME COMMON EXAMPLES OF CLASS 2 LEVERS PIVOT OR FULCRUM</p> <p>Effort Load CLASS 2 LEVER TRY!</p> <p>Tilt the Vault-B by pressing it down at Point D instead of lifting it from Point A.</p> <p>1. Does the Class of Lever change? _____ (Yes / No).</p> <p>2. If yes, the Vault-B is now a Class _____ (1/2/3) Lever.</p> <p>Answers: 1. Yes, 2. 1</p>	<p>Seega on punkt A _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>4. Tõstad väikeste kuulide punktist B liigutamiseks käega kuulihoidjat-B. Seega on väikesed kuulid _____ (võll/koorem/jõupingutus).</p> <p>5. Väikesed kuulid jäävad punkti A ja punkti C vahele. See tähendab, et koorem jääb jõupingutuse ja võll vahele.</p> <p>6. Sellist koormuse, võlli ja jõupingutuse paigutust nimetatakse 2. klassi kangiks.</p> <p>Vastused: 1. C, 2. Võll 3. Jõupingutus 4. Koorem</p> <p>MÕNED LEVINUD NÄITED 2. KLASSI KANGIDEST TELG VÕI VÖLL</p> <p>Jõupingutus Koormus 2. KLASSI KANG KATSETA!</p> <p>Kalluta kuulihoidjat-B, vajutades selle punktis A üles tõstmise asemel seda punktis D alla.</p> <p>1. Kas kangi klass muutub? _____ (Jah/Ei).</p> <p>2. Kui muutub, siis on kuulihoidja-B nüüd _____ (1./2./3.) klassi kang.</p> <p>Vastused: 1. Jah 2. 1</p>
147	<p>ACTIVITY 4: Observe the following 2 Levers in action. Label the Load, Pivot and Effort of each Lever.</p> <p>1. The X-Fork is a Class _____ (1/2/3) Lever</p> <p>2. The Flipper mechanism is a Class _____ (1/2/3) Lever.</p> <p>Answers: 1. 1, 2. 1</p> <p>ACTIVITY 5: Observe the following objects in action. To which class of lever do they belong?</p> <p>Class _____ Lever. Class _____ Lever. Class _____ Lever. Class _____ Lever. Class _____ Lever.</p> <p>Answers: 1. Class 2, 2. Class 3, 3. Class 1, 4. Class 2, 5. Class 3</p>	<p>4. TEGEVUS: Vaatle järgmisi kahte kangi töös. Märgista iga kangi puhul koorem, võll ja jõupingutus.</p> <p>1. X-haru on _____ (1./2./3.) klassi kang.</p> <p>2. Laba mehhanism on _____ (1./2./3.) klassi kang.</p> <p>Vastused: 1. 1, 2. 1</p> <p>5. TEGEVUS: Vaatle järgmisi esemeid töös. Millisesse klassi need kuuluvad?</p> <p>_____ klassi kang. _____ klassi kang. _____ klassi kang. _____ klassi kang. _____ klassi kang.</p> <p>Vastused: 1. 2. klassi 2. 3. klassi 3. 1. klassi, 4. 2. klassi, 5. 3. klassi</p>
148	<p>Challenge 2 Let's find out how the 3 Balls, of your Pinball Machine, are different. Have you ever wondered why...</p> <p>1. You easily catch a ball thrown at 50km/h, but a car moving at the same speed would be impossible to stop?</p> <p>2. While riding a bicycle when you apply brakes to come to a stop, it takes more time to stop if the cycle is travelling faster? Let us conduct a small experiment to understand</p> <p>WHAT TO DO:</p> <p>1. Place the Side Tray on a flat surface, as shown here</p> <p>2. Place the Metal ball at point B.</p> <p>3. Roll down the Marble from Point A. Is it able to displace the Metal Ball?</p> <p>4. Roll down the Red Ball from Point A. Is it able to displace the Metal Ball?</p> <p>5. Place the Marble at Point B. Repeat steps 3 and 4 using the other 2 Balls.</p> <p>6. Place the Red Ball at Point B. Repeat steps 3 and 4 using the other 2 Balls.</p> <p>Metal Ball Marble Red Ball</p>	<p>2. probleem</p> <p>Uurime, mille poolest sinu löökuulimängu masina kolm kuuli erinevad. Kas oled kunagi mõelnud, miks...</p> <p>1. Kiirusega 50 km/h visatud palli püüad ilma vaevata kinni, ent sama kiirusega sõitvat autot oleks võimatu peatada?</p> <p>2. Kui kasutad jalgrattaga sõites pidureid, siis kulub ratta peatumiseks kiirema sõidu korral rohkem aega?</p> <p>Viime läbi väikese eksperimendi, mis aitab meil sellest aru saada</p> <p>MIDA TEHA:</p> <p>1. Aseta küljeplaat tasasele pinnale, nagu siin kujutatud.</p> <p>2. Aseta metallkuul punkti B juurde.</p> <p>3. Veereta marmorkuul punktist A alla. Kas kuuliga saab metallkuuli paigalt nihutada?</p> <p>4. Veereta punane kuul punktist A alla. Kas kuuliga saab metallkuuli paigalt nihutada?</p> <p>5. Aseta marmorkuul punkti B juurde. Korda samme 3 ja 4 ülejäänud kahe kuuliga.</p> <p>6. Aseta punane kuul punkti B juurde. Korda samme 3 ja 4 ülejäänud kahe kuuliga.</p> <p>Metallkuul Marmorkuul Punane kuul</p>
	<p>I OBSERVE:</p> <p>1. Which ball displaced the Metal Ball from Point B?</p> <p>2. Which ball displaced the Marble from Point B?</p>	<p>MINU TÄHELEPANEKUD:</p> <p>1. Milline pall lükkas metallkuuli punktist B ära?</p> <p>2. Milline pall lükkas marmorkuuli punktist B ära?</p>

149	<p>3. Which ball displaced the Red Ball from Point B? Red Ball Marble None Both Metal Ball Red Ball None Both Metal Ball Marble None Both Answers: 1. None, 2. Metal Ball, 3. Both I CONCLUDE:</p> <ol style="list-style-type: none"> The strength of a moving object is called Momentum. Objects that are not moving do not have Momentum. The greater the Momentum of an object the greater is the force with which it strikes anything in its way. The greater the Momentum of an object the greater is the effort required to stop that object. Objects that move faster have higher Momentum. Objects that are heavier have higher Momentum. <p>6. The rolling Metal Ball has the _____ (highest / lowest) momentum because it is the _____ (heaviest / lightest) Ball.</p> <p>7. The rolling Red Ball has the _____ (highest / lowest) momentum because it is the _____ (heaviest / lightest) Ball.)</p> <p>8. The rolling Marble has _____ (more / less) momentum than the rolling Metal Ball.</p> <p>9. The rolling Marble has _____ (more / less) momentum than the rolling Red Ball.</p> <p>Answers: 6. highest ; heaviest, 7. lowest ; lightest, 8. less, 9. more</p> <p>DID YOU NOTICE WHILE PLAYING?</p> <ol style="list-style-type: none"> The Marble needs less force to be launched than the Metal Ball. The Metal Ball releases the Poppers more easily than the Marble. The Metal Ball turns the X-Fork more easily than the Marble. 	<p>3. Milline pall lükkas punase kuuli punktist B ära? Punane kuul Marmorkuul Mitte kumbki Mõlemad Metallkuul Punane kuul Mitte kumbki Mõlemad Metallkuul Marmorkuul Mitte kumbki Mõlemad Vastused: 1. Mitte kumbki 2. Metallkuul 3. Mõlemad JÄRELDAN:</p> <ol style="list-style-type: none"> Liikuva eseme jõudu nimetatakse impulsiks. Esemetel, mis ei liigu, ei ole impulssi. Mida suurem on eseme impulss, seda suurema jõuga lööb see oma teele jäävaid objekte. Mida suurem on eseme impulss, seda suuremat jõudu on vaja selle eseme peatamiseks. Kiiiremini liikuvad esemed on suurema impulsiga. Raskemad esemed on suurema impulsiga. <p>6. Veerev metallkuul on _____ (kõige suurema / kõige väiksema) impulsiga, sest see on _____ (kõige raskem / kõige kergem) kuul.</p> <p>7. Veerev punane kuul on _____ (kõige suurema / kõige väiksema) impulsiga, sest see on _____ (kõige raskem / kõige kergem) kuul.)</p> <p>8. Veereva marmorkuuli impulss on veereva metallkuuli impulsist _____ (suurem/väiksem).</p> <p>9. Veereva marmorkuuli impulss on veereva punase kuuli impulsist _____ (suurem/väiksem).</p> <p>Vastused: 6. kõige suurema; kõige raskem, 7. kõige väiksem ; kõige kergem, 8. väiksem, 9. suurem</p> <p>KAS MÄRKASID MÄNGIDES?</p> <ol style="list-style-type: none"> Marmorkuuli heitmiseks kulub metallkuuliga võrreldes vähem jõudu. Metallkuul vabastab trukke väiksema vaevaga kui marmorkuul. Metallkuul keerab X-haru väiksema vaevaga kui marmorkuul.
150	<p>Challenge 3 Let us see how the Potential Energy and the Kinetic Energy of the Ball changes in your Pinball Machine!</p> <ol style="list-style-type: none"> A ball on the top of a slope has greater Potential Energy than a ball at the bottom of a slope. A ball rolling down the slope has Kinetic Energy because it is in motion. A fast moving Ball has a greater Kinetic Energy. <p>We will find out how the Potential and Kinetic Energy of the Strike Ball rises and falls during playing. Your Pinball Machine is a slope on which the Strike Ball tumbles around.</p> <p>Potential Energy Kinetic Energy</p> <p>ACTIVITY 6: Observe the movement of the Strike Ball and note if it's energy is increasing, decreasing, highest or lowest.</p> <p>Situations</p> <ol style="list-style-type: none"> When the Strike Ball is lying in the Launch Lane at Point A When the Strike Ball is launched from Point A When the Strike Ball is between Point A and Point B When the Strike Ball reaches Point B When the Strike Ball is rolling down to Point C <p>Speed of the Strike Ball is</p> <p>0 increasing decreasing 0 increasing</p> <p>Hence, it's Kinetic Energy is</p>	<p>3. probleem Urime, kuidas kuuli potentsiaalne energia ja kineetiline energia muutuvad sinu löökkulimängu masinas.</p> <ol style="list-style-type: none"> Nõlval asuval kuulil on suurem potentsiaalne energia kui nõlva all asuval kuulil. Nõlvalt alla veereval kuulil on kineetilist energiat, kuna see liigub. Kiiresti liikuva kuuli kineetiline energia on suurem. <p>Saame teada, kuidas löögikuuli potentsiaalne ja kineetiline energia mängu ajal suurenevad ning Sinu löökkulimängu masin on nõlv, millel löögikuul liigub.</p> <p>Potentsiaalne energia Kineetiline energia</p> <p>6. TEGEVUS: Jälgi löögikuuli liikumist ning pane tähele, kas selle energia suureneb, väheneb, on suurim või väikseim.</p> <p>Olukorrad</p> <ol style="list-style-type: none"> Kui löögikuul on heiterajal punktis A Kui löögikuul vabastatakse punktist A Kui löögikuul asub punkti A ja punkti B vahel Kui löögikuul jõuab punkti B Kui löögikuul veereb punkti C <p>Löögikuuli kiirus</p> <p>0 suureneb väheneb 0 suureneb</p> <p>Seega on selle kineetiline energia</p>

	<p>the Strike Ball is at the bottom of the slope going up the slope going up the slope at the top of the slope going down the slope Hence, it's Potential Energy is Answers: 1. lowest; lowest, 2. increasing; increasing, 3. decreasing; increasing, 4. lowest; highest, 5. increasing; decreasing</p>	<p>löögikuul on nõlva all liigub mööda nõlva üles liigub mööda nõlva alla nõlva peal liigub mööda nõlva alla Seega on selle potentsiaalne energia Vastused: 1. väikseim; väikseim, 2. suureneb; suureneb, 3. väheneb; väheneb, 4. suurim; väikseim, 5. suureneb; väheneb</p>
151	<p>I CONCLUDE 1. Whenever I hit the Strike Ball up against gravity, I have to do some work by applying force. That energy, from my fingers, is converted into the Strike Ball's Kinetic Energy. 2. When the Strike Ball rolls up the slope, the gravity pulls the Ball down. The Strike Ball slows down. Hence, the Kinetic Energy of the Ball decreases and it's Potential Energy increases. 3. When the Strike Ball rolls down the slope, the gravity pulls the Ball down. The Strike Ball rolls faster. Hence, the Kinetic Energy of the Ball increases and it's Potential Energy decreases. 4. Any object such as our Ball wants to reach to the position where its Potential Energy is the lowest. Therefore, what goes up, must come down NOTICE WHILE PLAYING, AND ANSWER... 1. From where do the Poppers get the Energy to fly off, when hit? 2. Does the Potential Energy of the Red Balls and the Tiny Balls increase when you reset the Vault-A and Vault-B?</p>	<p>JÄRELDAN: 1. Kui lasen löögikuuli nii, et gravitatsioonijõud on selle vastu, pean jõudu rakendama. See minu sõrmedest tulev energia muundatakse löögikuuli kineetiliseks energiaks. 2. Kui löögikuul veereb mööda nõlva alla, tõmbab gravitatsioonijõud kuuli allapoole. Löögikuuli kiirus aeglustub. Seega kuuli kineetiline energia väheneb ning selle potentsiaalne energia suureneb. 3. Kui löögikuul veereb mööda nõlva alla, tõmbab gravitatsioonijõud kuuli allapoole. Löögikuul veereb kiiremini. Seega kuuli kineetiline energia suureneb ja selle potentsiaalne energia väheneb. 4. Iga ese, näiteks ka meie kuul, soovib jõuda kohta, kus selle potentsiaalne energia on väikseim. Seega peab kõik, mis liigub üles, ka alla tagasi tulema. PANE MÄNGIDES TÄHELE JA VASTA... 1. Kust saavad trukid nende tabamisel liikumiseks energiat? 2. Kas punaste kuulide ja väikeste kuulide potentsiaalne energia suureneb kuulihoidja-A ja kuulihoidja-B alaseadistamisel?</p>
152	<p>WHAT YOUR FINAL PROJECT LOOKS LIKE (You can decorate this activity using your own art supplies. Make sure not to paint on any moving part.) HERE IS YOUR CHANCE TO BECOME A All you have to do is share your video review of Smartivity toy on Facebook, Instagram or Twitter and tag us; Share it with us on Whatsapp or mail it to us on info@smartivity.in NOTE: PLEASE RETAIN PACKAGE AND INSTRUCTION BOOK FOR FUTURE REFERENCE © rights are held by Smartivity Labs Pvt. Ltd. Smartivity. 2020. All rights reserved. Smartivity is a registered trademark of Smartivity Labs Pvt. Ltd. All imagery, illustrations, and diagrams are protected under the copyright legislation and the Smartivity STEAM NINJA</p>	<p>VALMISPROJEKTI VÄLIMUS (Võid seda tegevust oma kunstitarvetega kaunistada. Ära värvi liikuvaid osi.) SINU VÕIMALUS SAADA Tee lihtsalt sellest, kuidas Smartivity mänguasja arvustad, video ning jaaga seda Facebookis, Instagramis või Twitteris, märkides postituses ka meid. Jaaga seda meiega Whatsappi teel või saada video e-postiga aadressile info@smartivity.in NB! PALUN JÄTA PAKEND JA KASUTUSJUHEND ALLES, ET SAAKSID NENDEGA TULEVIKUS VAJADUSE KORRAL TAAS TUTVUDA. © õigused kuuluvad ettevõttele Smartivity Labs Pvt. Ltd. Smartivity. 2020. Kõik õigused kaitstud. Smartivity on ettevõtte Smartivity Labs Pvt. Ltd. registreeritud kaubamärk. Kõik pildid, illustratsioonid ja joonised on kaitstud autoriõigusi puudutavate õigusaktidega ja Smartivity STEAM NINJA</p>