

MEMO-MÄNG

SISU: 48 KAARTI, 1 KASUTUSJUHEND

OBJEKT: olla mängija, kellel on pärast kõigi kaartide ümberpööramist kõige rohkem vasteid.

KOOSTAMINE: segage kaardid ja asetage need kõik tasasele pinnale näoga allapoole.

HAKKAME MÄNGIMA

Kõige noorem mängija alustab esimesena. Mäng liigub vasakule.

1. Mängija 1, pöörake 2 kaarti ülespoole.
2. Kui need kattuvad, säilitate mõlemad kaardid.
3. Jätkake nii kaua, kuni leiate identseid paare.
4. Kui keerate ümber 2 kaarti, mis ei ole identsed, asetage mõlemad kaardid uuesti pildiga allapoole samadel positsioonidel.
5. Mäng liigub nüüd mängijale 2.
6. Jätkake kordamööda identsete paaride leidmist.
7. Mäng lõpeb, kui kõik paarid on leitud.

VÕIT: Olla mängija, kellel on pärast kõigi kaartide ümberpööramist kõige rohkem vasteid.

HOIATUS: SURMAOHT - Väikesed osad. Ei sobi alla kolmeaastastele lastele.

PÕHJA-AMEERIKA 1-800 -622- 833 9, customercare@spinmaster.com

SUURBRITANNIA - 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com

IIRIMAA - 18 00 992 249

©2022. TM & © Spin Master Ltd. Kõik õigused kaitstud.